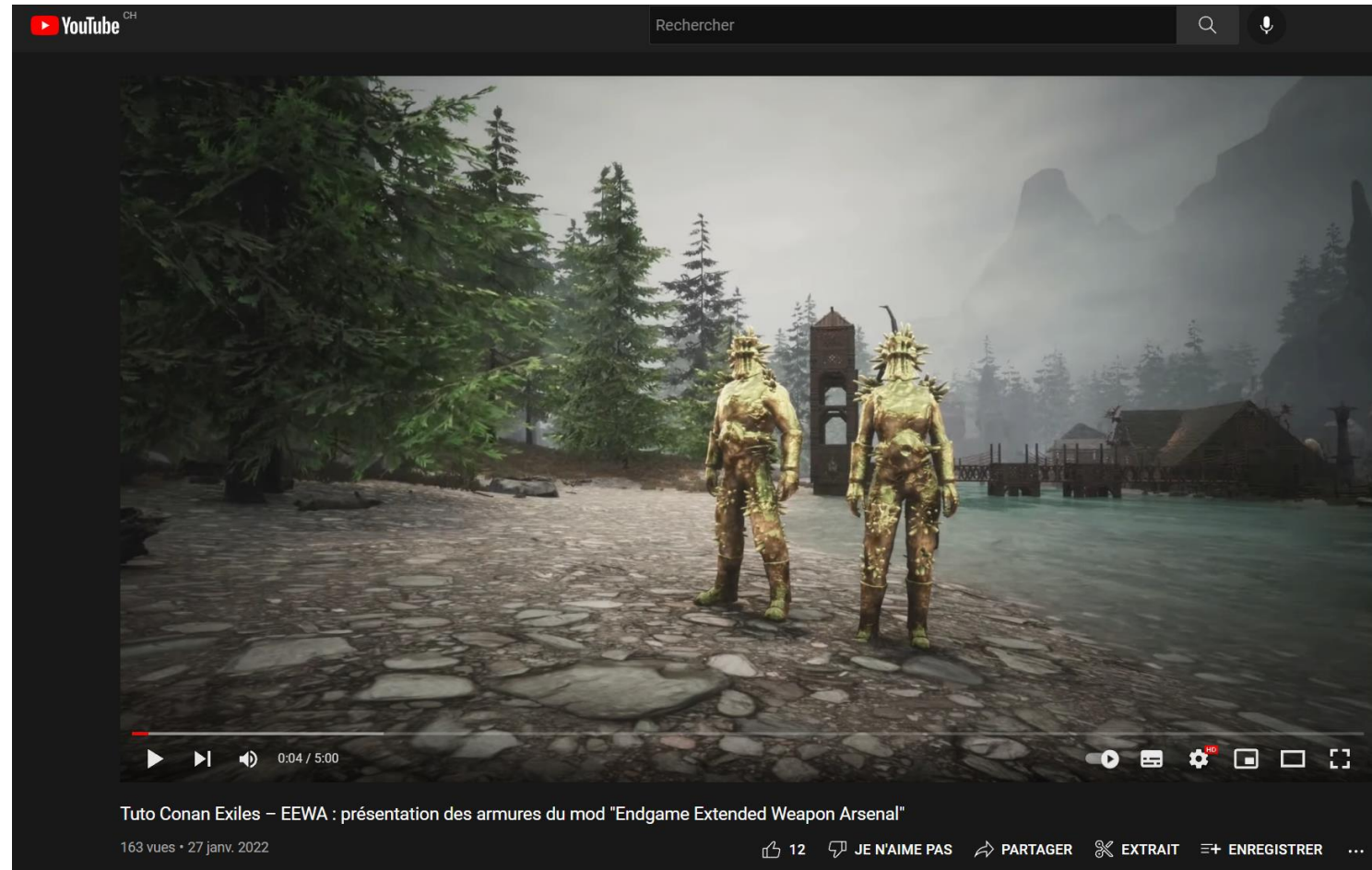# Armures
Endgame Extended Weapon Arsenal
EEWA

Les statistiques et caractéristiques peuvent changer au fil du temps, en fonction des mises à jour du mod.

Etat au 28.01.2022

www.youtube.com/c/ConanExilesTuto

Complément à la vidéo de présentation
youtu.be/m9pswEnZr5M

Tuto Conan Exiles – EEWA : présentation des armures du mod "Endgame Extended Weapon Arsenal"

Crystalbreaker

+10 de cran

Armure 1 348
Poids de l'armure Lourde

Movement Speed increased by 8% and prevents cripple.
You gain 1 health every 0,4 seconds.

Scourgebreaker

+10 d'agilité

Armure   1 552
Poids de l'armure   Lourde

Returns 18% of melee damage or 34% of ranged damage to attackers

Icebreaker

+30 de vitalité

Armure — 2 714
Poids de l'armure — Lourde

❄ Movement Speed decreased by 20% and prevents cripple.
Increased vitality by 30. Bonus 800 armor.

Bloodbreaker

100/100   268 / 398   100/100
           100 / 100

Armure   2 170
Poids de l'armure   Lourde

0 damage stored. Equip weapon to release.

Meruvian Expedition

+15 d'agilité

Meruvian Sentry

+10 de précision

Council avec Plated Helmet

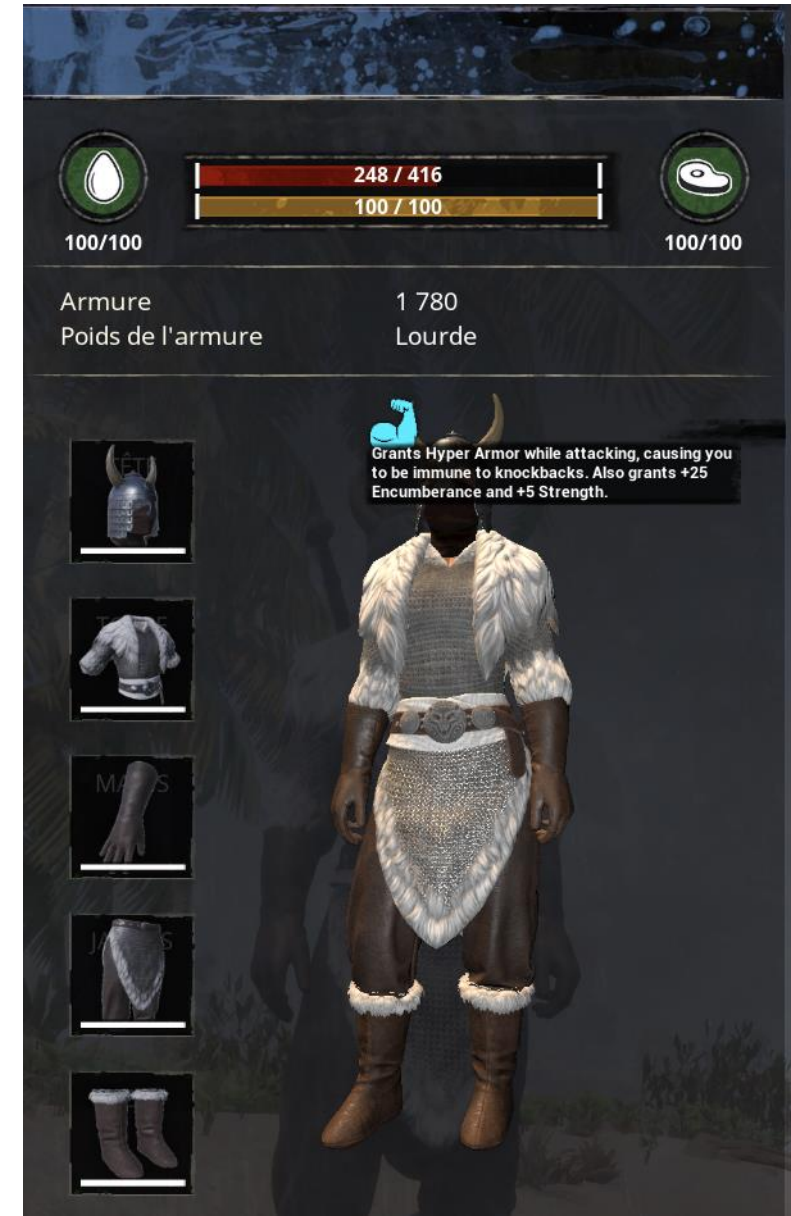+5 de force, +14 de vitalité, +25 d'encombrement

Armure 1 780
Poids de l'armure Lourde

Grants Hyper Armor while attacking, causing you to be immune to knockbacks. Also grants +25 Encumberance and +5 Strength.

Council avec Horned Helmet

+11 de force, +8 de vitalité, +25 d'encombrement

Council avec Paced Helmet

+5 de force, +8 de vitalité, +6 de cran,
+25 d'encombrement

Council avec Fur Cap

+5 de force, +6 d'agilité, +8 de vitalité,
+25 d'encombrement

Armure — 1 773
Poids de l'armure — Lourde

Grants Hyper Armor while attacking, causing you to be immune to knockbacks. Also grants +25 Encumberance and +5 Strength.

Hemoglob

+12 de vitalité

Shadow Legion

+10 de force

248 / 248
100 / 100

100/100

100/100

| Armure | 1 690 |
| Poids de l'armure | Lourde |

MAINS

JAMBES

PIEDS

Cimmerian Bear Shaman

Silent Legion Oblivion

+10 de vitalité